

## Pelatihan Desain Menggunakan Canva Di Pusat Layanan Disabilitas Dinas Sosial Kota Denpasar

Ngakan Putu Darma Yasa\*<sup>1</sup>, I Wayan Adi Putra Yasa<sup>2</sup>, I Gede Adi Sudi Anggara<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Institut Bisnis Dan Teknologi Indonesia, Indonesia

\*e-mail: [darma.yasa@instiki.ac.id](mailto:darma.yasa@instiki.ac.id)<sup>1</sup>, [adipyasa@instiki.ac.id](mailto:adipyasa@instiki.ac.id)<sup>2</sup>, [adi.sudianggara@instiki.ac.id](mailto:adi.sudianggara@instiki.ac.id)<sup>3</sup>

### Abstrak

Dinas Sosial merupakan salah satu instansi pemerintah yang memiliki peranan dalam meningkatkan kualitas kesejahteraan sosial perorangan, kelompok maupun masyarakat. Dinas sosial Kota Denpasar khususnya merupakan perangkat daerah yang mempunyai tugas serta fungsi membantu Walikota dalam penyelenggaraan pembangunan di bidang kesejahteraan sosial. Pengembangan bidang kesejahteraan sosial merupakan bagian dari pembangunan nasional serta memegang peranan penting untuk mewujudkan manusia Indonesia seutuhnya. Oleh karena itu pembangunan bidang kesejahteraan sosial, diarahkan untuk memberikan kontribusi yang nyata dan terukur. Pelatihan dalam pengabdian ini bertujuan meningkatkan kesejahteraan masyarakat yang kurang beruntung atau disebut Pemerlu Pelayanan Kesejahteraan Sosial (PPKS) / Penyandang Masalah Kesejahteraan Sosial (PMKS). Berikut adalah langkah-langkah yang dilakukan untuk menangani Pemerlu Pelayanan Kesejahteraan Sosial (PPKS) yaitu dengan melakukan pembinaan maupun pemberdayaan. Langkah tersebut mampu mendorong kemandirian serta menumbuhkan kepercayaan diri sehingga mendapatkan pekerjaan atau membuka usaha mandiri. Untuk mewujudkan langkah-langkah tersebut, Kampus INSTIKI bekerja sama dengan Dinas Sosial Kota Denpasar melaksanakan pendampingan kepada anak-anak berkebutuhan khusus. Pendampingan ini dilaksanakan secara langsung di kantor Dinas Sosial Kota Denpasar dengan memberikan materi pembelajaran yaitu desain menggunakan canva web. Luaran dari pengabdian ini adalah pelatihan desain menggunakan canva web dan artikel yang diunggah pada jurnal pengabdian sebagai bagian dari tri dharma perguruan tinggi. Hasil dari pelatihan ini menunjukkan bahwa anak-anak didik mampu menerapkan desain yang diberikan oleh pengajar.

**Kata kunci:** Canva, Desain, Dinas Sosial, Pelatihan

### Abstract

Social Service is one of the government agencies that has a role in improving the quality of social welfare of individuals, groups and communities. The Denpasar City social office, in particular, is a regional apparatus that has the task and function of assisting the Mayor in the implementation of development in the field of social welfare. The development of social welfare is part of national development and plays an important role in realizing Indonesian people as a whole. Therefore, the development of the field of social welfare is directed to make a real and measurable contribution. This training in service aims to improve the welfare of disadvantaged communities or called Pemerlu Jasa Kesejahteraan Sosial / People with Social Welfare Problems. The following are the steps taken to deal with the Social Welfare Service Government, namely by conducting coaching and empowerment. This step can encourage independence and grow self-confidence to get a job or open an independent business. To realize these steps, the INSTIKI Campus collaborates with the Denpasar City Social Service to provide assistance to children with special needs. This assistance was carried out directly at the Denpasar City Social Service office by providing learning materials, namely design using Canva web. The output of this service is design training using Canva web and articles uploaded to the service journal as part of the Tri Dharma of Higher Education. The results of this training show that students are able to apply the designs provided by the teacher.

**Keywords:** Canva, Design, Social Services, Training

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa pengaruh terhadap bidang pendidikan dalam proses pembelajaran. Hal ini ditunjukkan oleh pemanfaatan *e-learning* yang semakin tinggi dalam dunia pendidikan. Hadirnya *flatfrom-flatfrom* yang membantu siswa dalam pembelajaran, menjadi bahan pertimbangan bagi guru sebagai pendidik untuk siap menerima perubahan. Bentuk pemanfaatan *e-learning* dalam pembelajaran yang terjadi adalah

pemanfaatan program audio, program video, pemanfaatan TV edukasi, pemanfaatan jejaring sosial. Pemanfaatan *e-learning* dalam pembelajaran juga dijabarkan dalam permendikbud No 69 Tahun 2013 tentang kurikulum SMA-MA bahwa kurikulum 2013 menuntut seorang pendidik untuk menerapkan teknologi informasi dan komunikasi dalam pembelajarannya, [1].

Febrianto dalam Kusniyati [2] mengemukakan, Penggunaan media pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi sangat penting diperlukan pada masa kurikulum merdeka. Media pembelajaran dapat berupa visual, audio, dan audio visual. Video merupakan media audio visual, dapat membantu siswa untuk berpikir konkrit, logis dan menciptakan kegiatan pembelajaran yang imajinatif, kreatif serta berkesan.

Video animasi yang menarik merupakan salah satu metode yang dapat diterapkan untuk meningkatkan minat bakat anak terhadap belajar terutama di zaman yang serba modern sebagaimana nasihat Ali R.A “didiklah anakmu, sesungguhnya mereka disiapkan untuk suatu zaman yang bukan zamanmu”. Dengan demikian di zaman teknologi seperti saat ini seorang anak akan selalu merasa tertarik jika belajar menggunakan teknologi [3]. Terlebih pengembangan media pembelajaran menggunakan video dan animasi kepada anak disabilitas yang memiliki kendala fisik, video dan animasi yang menarik akan mampu membangun imajinasi dan kemampuan berkreasi anak-anak tanpa harus bersentuhan pada objek-objek yang bersifat realis.

Pusat Layanan Disabilitas di bawah naungan Dinas Sosial Kota Denpasar sebagai wadah dan naungan edukasi khusus anak-anak disabilitas belum mampu memberikan layanan optimal dalam menyiapkan media-media pembelajaran inovatif dan kreatif berbasis teknologi. Media pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi informasi akan membawa situasi belajar yang semula *learning with effort* menjadi *learning with fun*. Tidak hanya kemampuan guru yang perlu dikembangkan, kreativitas siswa juga perlu ditingkatkan lagi. Pemerintah Daerah Kota Denpasar melalui Dinas Sosial merupakan lembaga yang memiliki tanggungjawab dalam pemenuhan hak bagi para penyandang disabilitas dalam mengakses pekerjaan di wilayah Kota Denpasar. Dinas Sosial Kota Denpasar selalu berusaha untuk memberikan pelatihan bagi penyandang disabilitas. Hal ini untuk membantu penyandang disabilitas memiliki kemampuan yang dapat digunakan untuk memberdayakan diri ke depannya [4].

Dinas Sosial Kota Denpasar memiliki beberapa anak berkebutuhan khusus berminat belajar desain dan animasi. Tetapi Dinas Sosial Kota Denpasar belum memiliki sumber daya yang mampu mengajarkan desain dan animasi. INSTIKI yang merupakan perguruan tinggi teknologi di Bali melaksanakan kerja sama dengan Dinas Sosial Kota Denpasar untuk mewujudkan keinginan anak-anak berkebutuhan khusus tersebut dalam belajar desain dan animasi.

Fokus permasalahan mitra yang akan diselesaikan dalam pengabdian kepada masyarakat ini adalah tentang bagaimana pemahaman mitra dalam memanfaatkan TIK untuk mengembangkan media khususnya pembuatan animasi yang masih rendah. Permasalahan yang muncul selain itu adalah kemampuan mitra dalam hal teknik mengembangkan media khususnya dalam pembuatan animasi berbasis TIK masing sangat terbatas.

Canva merupakan salah satu aplikasi desain grafis yang digunakan dalam merancang berbagai jenis material kreatif secara *online*. Canva dapat digunakan untuk mendesain kartu ucapan, animasi gif, poster, brosur, infografik, hingga presentasi. Saat ini canva tersedia dalam beberapa versi, yaitu pada *web*, *Android*, dan *iPhone*. Di masa perkembangan teknologi seperti sekarang ini, lembaga pendidikan memberikan pembelajaran tentang cara mendesain untuk mendukung kegiatan belajar mengajar [5]. Tersedianya *template* dengan beragam tema yang sangat menarik menjadikan Canva banyak digemari dan memudahkan pengguna pemula. Penggunaan Canva sebagai media pembuatan animasi pada Pusat Layanan Disabilitas Kota Denpasar dapat mempermudah dan menghemat waktu serta dapat menunjukkan konten-konten yang lebih realis karena banyak *template* menarik yang bisa digunakan. Canva menyediakan bermacam-macam desain seperti brosur, poster, pamflet, spanduk, grafik, infografis, penanda buku, flyer, bulletin dan presentasi seperti presentasi kreatif, pendidikan, bisnis, dan periklanan [6].

Berdasarkan uraian tersebut, penggunaan aplikasi *Canva* dalam pembuatan desain sebagai media belajar anak-anak disabilitas pada Pusat Layanan Disabilitas, Dinas Sosial Kota Denpasar menjadi solusi tim kepada mitra. Keterampilan membuat desain di tengah perkembangan teknologi saat ini akan dapat mempermudah staf pusat layanan disabilitas dalam mentransformasi materi atau informasi yang bersifat abstrak menjadi konkrit dan mudah dipahami. Sehingga harapannya anak-anak disabilitas secara emosional dan sensitifitas dapat reda dan mampu berakselerasi dengan perkembangan teknologi.

Tujuan dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan adalah memberikan pengetahuan tambahan bagaimana membuat desain yang menarik menggunakan *canva web*, mengenalkan fitur yang ada pada *canva* dan fungsinya, berserta cara penggunaannya, mengaplikasikan *Canva web* dalam pembuatan desain, menjalin hubungan dan kerja sama yang baik antara institusi pendidikan dan instansi pemerintah, sekaligus membantu tugas pemerintah dalam meningkatkan kemampuan anak-anak berkebutuhan khusus dalam bidang desain. Selain itu juga tujuan dari pengabdian ini adalah untuk menyelenggarakan Tri Dharma Perguruan Tinggi dalam pengembangan kreatifitas, minat dan bakat penyandang disabilitas sehingga mampu mandiri secara sosial ekonomi [7].

## 2. METODE

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini dilaksanakan langsung di ruangan kelas dinas sosial Kota Denpasar. Beberapa anak berkebutuhan khusus sudah memiliki laptop masing-masing. Kegiatan ini diampu oleh 3 dosen dari kampus INSTIKI dan diikuti oleh 4 siswa disabilitas. Setiap pelatihan dibagi menjadi beberapa kelompok. Pengabdian ini dilaksanakan setiap hari Selasa selama 2 bulan yaitu dari bulan Oktober hingga November tahun 2023.

Metode yang digunakan dalam kegiatan ini adalah memberikan pendampingan secara langsung tentang materi desain yang diberikan. Tetapi sebelum itu dilaksanakan pendaftaran akun untuk mengakses *canva web* menggunakan email masing-masing peserta didik. Materi awal yang diberikan kepada anak-anak berkebutuhan khusus yaitu pemahaman tentang cara menggambar menggunakan *canva web*. Anak-anak diberikan bahan materi tentang menggambar desain ucapan, hewan, pohon, gunung hingga menggambar desain untuk wisuda anak TK.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian ini dimulai dari analisa kebutuhan mitra di lapangan. Berdasarkan hasil analisa kebutuhan mitra yang didapatkan dari wawancara dengan pihak Dinas Sosial Kota Denpasar, ditemukan beberapa data. Data yang diperoleh yaitu beberapa anak berkebutuhan khusus yang ada di Dinas Sosial Kota Denpasar ingin belajar desain. Tetapi pihak Dinas Sosial Kota Denpasar belum memiliki sumber daya pengajar yang mampu untuk memberikan materi belajar desain. Kegiatan belajar desain dan animasi dapat dilaksanakan melalui *website canva*.

Pelatihan desain ini dilaksanakan secara langsung di ruang kelas Dinas Sosial Kota Denpasar menggunakan laptop dari masing-masing peserta. Proses pelatihan terlebih dahulu dilakukan oleh peserta yaitu mendaftar akun di *website canva*. Setelah mendapatkan akun, kemudian peserta pelatihan dapat mengakses *canva* dan bisa langsung membuat sebuah desain. Desain sederhana yang pertama diajarkan adalah membuat gambar hewan dan pohon. Pada pertemuan berikutnya diubah dengan memberikan desain kartu ucapan.

Pada gambar 1 merupakan beberapa dokumentasi pelatihan desain menggunakan *canva web*. Peserta pelatihan sudah dilengkapi laptop masing-masing dan koneksi internet dari pihak Dinas Sosial Kota Denpasar. Terdapat 4 peserta aktif anak berkebutuhan khusus dalam mengikuti pelatihan desain dan animasi ini.



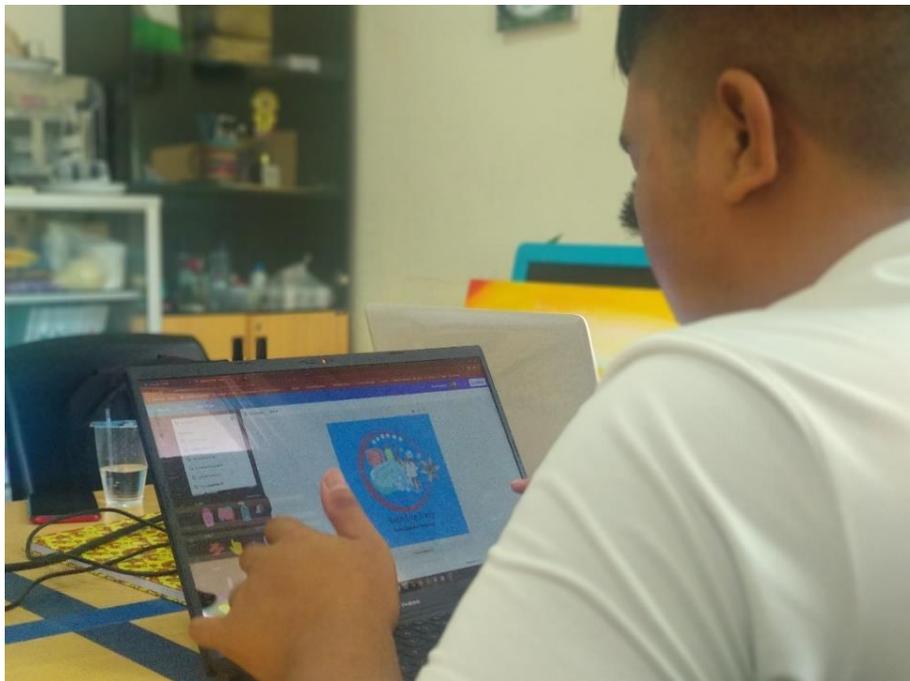
Gambar 1. Foto Pelatihan

Hasil kegiatan lainnya, seluruh peserta penyandang disabilitas Dinas Sosial Kota Denpasar ditugaskan untuk membuat sebuah desain produk berdasarkan imajinasi mereka dengan memperhatikan element penting yang mendukung desain tersebut. Dari hasil desain produk yang sudah dibuat peserta, menunjukkan kreativitas dalam membuat sebuah desain produk, hal ini dilihat dari desain produk yang dibuat memiliki sebuah konsep dan makna. Melalui pelatihan yang telah dilakukan, diharapkan para masyarakat penyandang disabilitas Dinas Sosial Kota Denpasar dapat menerapkan seluruh ilmu yang telah dipelajari dan membangun kepercayaan diri peserta dalam menghasilkan sebuah karya.

Materi yang diberikan kepada penyandang disabilitas Dinas Sosial Kota Denpasar “Pelatihan Pembuatan Desain Produk Menggunakan Aplikasi Canva” Pelatihan dilakukan dalam 2 metode yaitu pemberian ilmu secara teori dan pemberian ilmu secara praktek. Pemberian ilmu secara teori dilakukan selama 30 menit oleh Dosen INSTIKI. Tujuan pemaparan materi ini adalah agar masyarakat penyandang disabilitas Dinas Sosial Kota Denpasar mampu memahami penggunaan aplikasi canva. Pelatihan selanjutnya dilakukan pemberian praktek selama 60 menit, yang mana tujuan dari praktek ini adalah agar masyarakat penyandang disabilitas Dinas Sosial Kota Denpasar mampu membuat desain produk menggunakan canva, dengan memanfaatkan fitur-fitur gratis yang diberikan oleh canva selain itu peserta juga mampu menerapkan parameter desain seperti *contrast*, *negative space*, *proportion*, *emphasis*, *alignment*, *balance*, *variety* dan *unity*. Selain itu juga peserta didik diajarkan untuk menambahkan teks pada desain yang dibuat. Teks merupakan elemen multimedia yang biasa digunakan untuk menyampaikan informasi. Teks memiliki banyak jenis dan bentuk yang mampu memberikan daya tarik dalam penyampaian informasi melalui desain [8].



Gambar 2. Proses Pelatihan



Gambar 3. Hasil Desain Peserta Pelatihan.

#### 4. KESIMPULAN

Pelatihan tentang cara membuat desain menggunakan *Canva Web* dengan praktik secara langsung di ruangan kelas Dinas Sosial Kota Denpasar ternyata sangat diminati oleh anak-anak. Hal tersebut dapat dilihat dari kehadiran anak-anak berkebutuhan khusus ini secara kompak. Kampus INSTIKI sudah memberikan pendampingan serta pelatihan di bidang peningkatan kemampuan teknologi khususnya desain yang maksimal kepada semua peserta. Sarana prasana sudah disiapkan sehingga kegiatan pendampingan berjalan dengan baik. Peserta yang termasuk anak-anak berkebutuhan khusus mampu mengikuti pelatihan dengan baik. Untuk meningkatkan keterampilan peserta ke depannya bisa ditambah durasi waktu pelatihan serta menambahkan materi yang berbeda terkait dengan teknologi seperti, edit foto.

**DAFTAR PUSTAKA**

- [1] A. N. dkk Arifin, "Pelatihan Aplikasi Canva Sebagai Strategi Untuk Meningkatkan Technological Knowledge Guru Sekolah Menengah di Kabupaten Gowa," 2021. [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/semnaslpm/article/view/25748/12964>
- [2] H. dkk. Kusniyati, "Laporan Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran berbasis Video Menggunakan Canva Bagi Siswa/I SMP Di Jakarta Barat," *J. Tek. Inform. Mercubuana*, 2023.
- [3] R. M. I. dkk Fadillah, "Laporan Pelatihan Media Pembelajaran Dengan Menggunakan Power Point Pada Guru-Guru SDI Oebufu," *STIKOM Uyelindo Kupang*, 2023.
- [4] I. A. P. S. W. Marsitadewi, Komang Ema, "Peran Pemerintah Kota Denpasar Dalam Mengakomodasi Hak Penyandang Disabilitas Dalam Memperoleh Pekerjaan," *Polit. J. Polit. dan Pemerintah.*, vol. 1, 2021, [Online]. Available: <https://www.ejournal.warmadewa.ac.id/index.php/politicos/article/view/3737/2690>
- [5] L. dkk Lailatul Hijrah, "Pelatihan Penggunaan Canva Bagi Siswa di Samarinda," *J. Plakat*, vol. 3, 2021, [Online]. Available: <https://ejournals.unmul.ac.id/index.php/plakat/article/view/5849/pdf>
- [6] D. Didiet Anindita Arnandy, "Pelatihan Desain Flyer Canva untuk Staf Tata Usaha Yayasan Barunawati Biru Surabaya," *J. Pengabdi. Masy. Indones.*, vol. 3, 2023, [Online]. Available: <https://jpmi.journals.id/index.php/jpmi/article/view/1366/237>
- [7] D. K. D. INSTIKI, "Perjanjian Kerja Sama antara INSTIKI dan Dinas Sosial Kota Denpasar," Denpasar, 001/INSTIKI.R3.03.D3.02/HK.05/04.2023, 2023.
- [8] D. Subria Mamis, *Dasar-dasar Desain Komunikasi Visual*. Jambi: Sonpedia Publishing, 2023. [Online]. Available: [https://www.google.co.id/books/edition/DASAR\\_DASAR\\_DESAIN\\_KOMUNIKASI\\_VISUAL\\_DKV/70rPEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=dasar+dasar+desain+komunikasi+visual+subria+manis&pg=PA59&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/DASAR_DASAR_DESAIN_KOMUNIKASI_VISUAL_DKV/70rPEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=dasar+dasar+desain+komunikasi+visual+subria+manis&pg=PA59&printsec=frontcover).